

# ATARI®



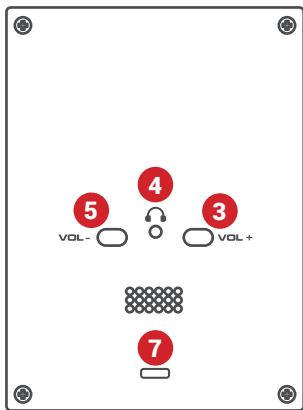
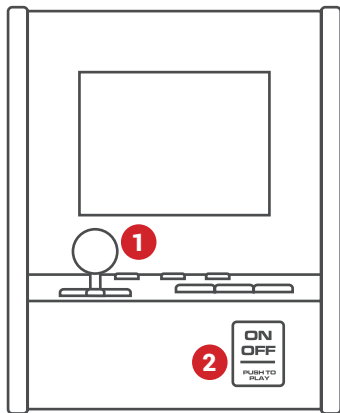
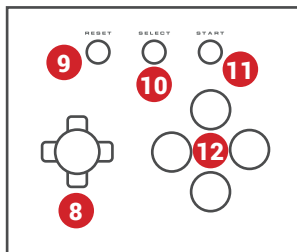
## ATARI MINI ARCADE INSTRUKCJA OBSŁUGI

### BLAZE™

©2019 Atari i logo Atari są własnością Atari Interactive, Inc.

Wszystkie nazwy i logoa gier Atari są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Atari Interactive, Inc., albo jej filii Blaze i Logo Blaze są znakami towarowymi Blaze Entertainment Ltd.

# Polski



# ATARI MINI ARCADE INSTRUKCJA OBSŁUGI

---

1. Wymienny joystick
2. Przycisk zasilania – Włącza i wyłącza konsolę
3. Zwiększanie głośności
4. Wyjście słuchawkowe – Dla słuchawek jack 3,5mm
5. Zmniejszanie głośności
6. Komora baterii – Odpowiednie dla 4x baterii AA
7. Wejście zasilające (Kabel Micro USB – nie dołączono)
8. Kontrola kierunku (Joystick albo Pad Kierunkowy)
9. Przycisk Reset – powrót do menu głównego
10. Przycisk selekt – Działa w funkcjach gry
11. Przycisk Start – Uruchamia lub zatrzymuje grę
12. Przycisk Fire – Przycisk strzału w grze

## JAK GRAĆ

1. Wciśnij przycisk zasilania
2. Wybierz grę w którą chcesz grać
3. Wciśnij START aby rozpocząć
4. Aby wyjść z gry wciśnij przycisk RESET

# CENTIPED®

Celem każdego etapu jest po wyeliminowaniu segmentów ciała stonogi poprzez ostrzeliwanie ich za pomocą „grzybów”. Gdy stonoga zostanie postrzelona, dzieli się na dwa oddzielne segmenty, każdy z własną głową, które poruszają się niezależnie od siebie. Stonoga w końcu rozpadnie się na pojedynczy segment zawierający tylko głowę, co stanowi bardzo trudny cel przy dużych prędkościach. Stonoga nie jest sama w tym grzybowym lesie. Uważaj, jest otoczona przez pająki, pchły i inne owady, z których każdy zachowuje się inaczej

# YARS' REVENGE®

Głównym celem gry jest przebicie się przez tarczę i zniszczenie „Qotile” poprzez wystrzał „Zorlon Cannon”. Celem drugorzędnym jest zdobycie jak największej liczby punktów.

Tarcza to czerwony obszar przed bazą „Qotile”. Pojawia się w jednym z dwóch kształtów, jako łuk lub przesuwający się prostokąt. Tarcza składa się z komórek. Zwiadowca Yar może zniszczyć te komórki, strzelając do nich pociskami energetycznymi z dowolnego miejsca na polu gry lub pożerając je przy bezpośrednim kontakcie. („Działo Zorlon” może również służyć do niszczenia komórek, ale jest to strata potężnej broni).

Gdy ścieżka zostanie oczyszczona przez tarczę, należy użyć „Działka Zorlona”, aby zniszczyć „Qotile”. Aby przywołać działko, „Jar” może albo zjeść komórkę, albo przejechać „Qotile”. Unikaj spiralnych wybuchów „Qotile”.

„Zorlon Cannon” pojawia się po lewej stronie pola i porusza się w linii prostej z „Yar”. Oznacza to, że „Yar” jest na linii ognia. Ważne jest, aby wycelować z armaty w „Qotile”, wystrzelić z niej i szybko odlecieć z drogi!

# SPRINT MASTER

## Gotowi do startu, start!

Oba samochody stoją na linii startu. Przyspiesz za pomocą przycisku i steruj za pomocą joysticka. Przesuń w lewo lub w prawo, aby skrócić. Pociągnij do tyłu, aby zahamować awaryjnie. Zwolnij przycisk, aby zwolnić.

Okrążenia i czasy pojawiają się u góry ekranu.

Przejedź przez niebieskie pole na torze, aby uzyskać przyspieszenie. Przejedź przez czerwone pole, aby uzyskać przyspieszenie. Trafienie w kałużę smoły powoduje zmianę predkości. Zderzenie się ze ścianą kosztuje czas, więc wróć na pozycję i ruszaj! Wygrywa samochód, który pokonuje okrążenia w najszybszym czasie!

Uwaga: Najlepsze wyniki nie są zapisywane na urządzeniu i zostaną usunięte po wyłączeniu urządzenia.



Zły Gravitar postanowił zniszczyć wszechświat.

Twoim zadaniem jest przełamanie kontroli Gravitara nad 12 układami słonecznymi pod jego mocą. Możesz to zrobić, niszcząc wszystkie bunkry na każdej planecie lub uruchamiając reaktor w bazie obcych.

Rozpoczynasz grę z 6 - 100 sztukami kosmicznymi ( w zależności od poziomu gry) i 10000 jednostek paliwa. Twój statek zużywa paliwo za każdym razem, gdy używasz silników ciągu, aktywujesz tarcze lub przedłużasz wiązkę przyciągającą. Gdy poziom paliwa spadnie poniżej 2000 jednostek, zabrzmi sygnał ostrzegawczy.

Aby przesunąć swój statek, przesuń Pad kierunkowy w prawo lub w lewo, aby obrócić swój statek w danym kierunku. Pchnij krzyżak do przodu, aby polecieć w kierunku który wskazuje twój statek. Wciśnij do tyłu pad kierunkowy, aby aktywować wiązkę ściągającą i podnieść osłony ochronne. Naciśnij przycisk, aby strzelić pociskami.

Zacznij w Układzie Słonecznym i kieruj swoim statkiem w niebezpiecznych polach grawitacyjnych zabójczego słońca. Udaj się na planetę i rozpocznij swoją przygodę!



---

# JAK ZASILIĆ KONSOLE

1. Odkręć śrubę na spodzie urządzenia, aby uzyskać dostęp do komory baterii. Włóż 4x baterie AA zgodnie z oznaczeniami +/-.
2. Jeśli nie chcesz używać baterii, możesz zasilać to urządzenie za pomocą kabla micro USB 5V (brak w zestawie). Gniazdo znajduje się z tyłu urządzenia. Zaleca się wyjęcie baterii podczas korzystania z kabla micro USB.



Symbol WEEE informuje użytkownika końcowego o wymaganiach dotyczących selektywnej utylizacji WEEE (odpady sprzętu elektrycznego i elektronicznego), zgodnie z wymogami art. 11 ust. 2 dyrektywy WEEE i zaleconymi przez normę europejską EN50419: 2005.



CE to znak certyfikacyjny wskazujący zgodność ze standardami ochrony zdrowia, bezpieczeństwa i ochrony środowiska dla produktów sprzedawanych w Europejskim Obszarze Gospodarczym.

**Uwaga dotycząca bezpieczeństwa:** nie zanurzaj konsoli do gier w wodzie, nie wystawiaj jej na działanie wysokich temperatur lub silnych pól magnetycznych. Może to spowodować trwałe uszkodzenie urządzenia.

**Gwarancja :** Wszystkie produkty Blaze zostały dokładnie przetestowane, aby zapewnić najwyższy poziom jakości. Oferujemy ograniczoną gwarancję na 1 rok od pierwotnej daty zakupu. Dowód zakupu będzie wymagany do potwierdzenia tej gwarancji.

Niniejsza gwarancja nie obejmuje normalnego zużycia, nadużycia, niewłaściwego użycia lub modyfikacji.

 **ATARI**®

**BLAZE**